

MÉRNÖKI MODELLALKOTÁS AZ ELMÉLETTŐL A GYAKORLATIG

2. GYAKORLAT (DINPROG ÉS FABEJÁRÁSOK)

Kőrösi Attila

BME Távközlési és Médiainformatikai
Tanszék

Dinamikus Program

- Írjuk egy eljárást, ami kiszámolja az n -dik Fibonacci számot
 - Rekurzióval
 - Dinamikus Programmal

Fastuktúra

- Fa – pontok listája
 - id: azonosító, általában 1 a gyökér
 - ch: gyerekek azonosítóinak a listája
 - label: címke, lehet vele színeezni
- randTree(n): véletlen n pontú fa
- randLabel(l,p): minden pontnak ad p valószínűséggel egy véletlen labelt 1 és l között
- Pdraw(Fa): Kirajzolja a fát, az id-t melléírja, a label szerint kiszínezi

Fastuktúra

- `postOrder("fuggvenynevpost", Fa, kezdőpont)`
 - `Fa=fuggvenynevpost(Fa, kezdőpont)`
- `preOrder("fuggvenynevpre", Fa, kezdőpont, kezdőérték)`
 - `[Fa, érték]=fuggvenynevpost(Fa, kezdőpont, kezdőérték)`
- Példák:
 - SerP
 - leafpush

Példák

- Mélység
- Rézfaméret
- Átlagos mélység
 - Input: fa
 - Output minden pontban az alatta lévő részfa átlagos mélysége
- MultiBit optimális stride méret
 - Input: fa
 - Outpont: minden ponthoz optimális strideméret